**Генерація випадкових цілих чисел в межах діапазону**

Замість генерації випадкового цілого числа між нулем і даним числом, як ми робили це раніше, ми можемо утворити випадкове ціле число, що потрапляє в діапазон двох конкретних чисел.

Для цього ми визначимо мінімальне число min і максимальне число max.

Ми будемо використовувати наступну формулу. Зробіть паузу, щоб прочитати і зрозуміти, що робить цей код:

Math.floor(Math.random() \* (max - min + 1)) + min

Створіть функцію під назвою randomRange, яка займає діапазон myMin і myMax і повертає випадкове ціле число, яке більше або дорівнює myMinі менше або дорівнює myMax, включно.

Запустити тест (Ctrl + Enter)Скинути весь код

Отримати допомогу

**Tests**

* В очікуванні:Найменше випадкове число, яке можна створити за допомогою randomRange має дорівнювати вашому мінімальному числу, myMin.
* В очікуванні:Найбільше випадкове число, яке можна створити за допомогою randomRange має дорівнювати вашому максимальному числу, myMax.
* В очікуванні:Випадкове число, утворене за допомогою randomRange має бути цілим, а не десятковим.
* В очікуванні:randomRange повинен використовувати обидва myMax та myMin, і повертати випадкове число у межах вашого діапазону.

function randomRange(myMin, myMax) {

// Змініть код лише під цим рядком

return Math.floor(Math.random() \* (myMax - myMin + 1)) + myMin;

// Змініть код лише над цим рядком

}